

令和4年度(2022)年度

年間授業計画表(高等学校)

学年	科	コース	教科	単位数	担当コース
3	普通科	キャリア	総合探究	2	エンタティメント
担当者		小野			
この科目を履修するための条件や準備					
エンタティメント作品に興味や関心があること。また、ものづくりに対する意欲があるとより望ましい。					
この科目のねらい 目標					
身の回りのエンタティメント作品を通して、自分の生活と職業を結び付けて考える姿勢を身につける。またそれにより、自分の進路について考える契機とする。					
具体的な指導方法					
業界出身の講師による実体験を交えた講義や身近な作品・機材を使用した体験型学習を行うことで、より分かりやすく職業理解を深める。					
使用教材					
使用する教科書			使用する副読本		
講師作成の資料を都度配布			使用予定なし		
評価方法					
出席状況や授業における取り組み等で総合的に判断する。					
年間授業計画					
月	日	授業内容			
4	18	■年間授業スケジュール説明 ■グループワークショップ			
	25	■アニメーション鑑賞①			
5	2	■ライフプランを設計			
	9	■グループディスカッション～基礎編～			
	16	■ドキュメンタリー鑑賞① ■鑑賞レポート			
6	6	■キャリアワーク自己アピール、履歴書の書き方、エゴグラム			
	13	■ゲームクリエイター体験講座～アナログ編～			
	20	■ドキュメンタリー鑑賞② ■鑑賞レポート			
	27	■アニメーション鑑賞			
8	29	■キャラクターデザイン講座～発展編～			
9	5	■ビブリオバトルに向けてプレゼン準備			
	12	■ビブリオバトル体験			
	26	■ゲームクリエイター体験講座～デジタル編～			
10	3	■ライトノベルを読んでみよう			
	24	■ライトノベルを読んでみよう ■読書レポート作成			
	31	■グループディスカッション～発展編～			
11	7	■デザイン・写真の構図			
	14	■ドキュメンタリー鑑賞③ ■鑑賞レポート			
	21	■マンガ/ライトノベルを調べてみよう			
	28	■配色デザイン			
1	16	■グループワーク ■2年間のまとめ			