

2020 年度

年間授業計画表（高等学校）

学年	科	コース	教科	単位数	担当者
3	普通	キャリア	キャリア選択授業 (エンターテインメント)	2	大阪アミューズメントメディア専門学校
担当者(担当クラス)					
この科目を履修するための条件や準備					
エンターテインメント作品に興味や関心があること。また、ものづくりに対する意欲があるとより望ましい。					
この科目のねらい 目標					
身の回りのエンターテインメント作品を通して、自分の生活と職業を結び付けて考える姿勢を身につける。またそれにより、自分の進路について考える契機とする。					
具体的な指導方法					
業界出身の講師による実体験を交えた講義や身近な作品・機材を使用した体験型学習を行うことで、より分かりやすく職業理解を深める。					
使用教材					
使用する教科書			使用する副読本		
講師作成の資料を都度配布			・アニメーションの本—動く絵を描く基礎知識と作画の実際(合同出版) ・業界ナビゲーションブック声優編(AMGブックス)		
評価方法					
学校で記入します					
年間授業計画					
I. 1学期中間考査まで					
II. 1学期期末考査まで					
・キャリア系ワークショップ 『共通グランドスラム』『ペーパータワー』『NASAゲーム』 ・グループディスカッション					
III. 2学期中間考査まで					
【業界探求①】アニメタイトルの企業や面白い点を調べてみよう 【業界探求②】ゲームタイトルの企業や面白い点を調べてみよう “入試&就職対策”自己PR・履歴書の書き方講座 ・業界探求①②の成果発表をしてみよう					
IV. 2学期期末考査まで					
・ビブリオバトルを体験してみよう ・オリジナルキャラクターの履歴書を作成してみよう ・ライフプラン(架空/自身のライフプランを設計してみよう)					
V. 学年末考査まで					
・オリジナルキャラクター作成してみよう ・課題ドキュメンタリー鑑賞 ・まとめ					